

# STEAM THINKING

Corso di formazione online e gratuito rivolto ai docenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado

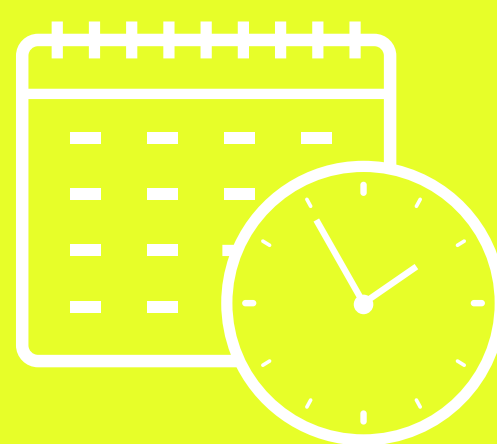
*dati, intelligenza artificiale, intelligenza emotiva, storytelling, design e comunicazione efficace*

1. Martedì 13 Ottobre
2. Martedì 20 Ottobre
3. Martedì 27 Ottobre
4. Martedì 3 Novembre
5. Martedì 10 Novembre

Ore 15:00 - 17:00  
Online

6. Martedì 17 Novembre
7. Martedì 24 Novembre
8. Martedì 1 Dicembre

Ore 15:00 - 16:30  
Online



## DESCRIZIONE DEL CORSO



Il corso, rivolto a docenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado, è finanziato dall'Ambito 10 di Modena e tenuto da La Tata Robotica (primi cinque incontri) e da un esperto di comunicazione (ultimi tre incontri). Si svolge online a distanza con otto lezioni sincrone per una durata complessiva di 15 ore. E' possibile l'iscrizione tramite la piattaforma SOFIA del Ministero dell'Istruzione (codice 49621) . Al termine del corso verrà rilasciato l'attestato di frequenza. I docenti non di ruolo possono richiedere l'iscrizione scrivendo a [steam@fanticarpi.istruzioneer.it](mailto:steam@fanticarpi.istruzioneer.it)

## PROGRAMMA DEL CORSO

PRIMO INCONTRO 13 ottobre 2020 - ore 15:00-17:00

Cittadini del 21esimo secolo: consapevoli - responsabili - attivi

Il primo incontro prevede un'introduzione sul ruolo dell'informazione. Dati, fake news, e rete come strumento, con potenzialità e implicazioni.

Hands-on: Data detox! Esercizi pratici di vita 2.0 consapevole.

SECONDO INCONTRO 20 ottobre 2020 - ore 15:00-17:00

Cittadini del 21esimo secolo: collaborativi - positivi - resilienti

In questo incontro i partecipanti si metteranno in gioco attraverso laboratori esperienziali sul grande mondo dell'intelligenza emotiva.

Hands-on: Giochi pratici e coinvolgenti che possono poi essere riproposti in classe.

TERZO INCONTRO 27 ottobre 2020 - ore 15:00-17:00

Cittadini del 21esimo secolo: digitali - innovatori - creatori

In questo terzo incontro si esplorerà il ruolo delle materie STEM e del loro possibile incontro con gioco, design e creatività.

Lavoro di gruppo: Design thinking. Obiettivo, progettare attività interdisciplinari, connubio tra curriculum e innovazione.

QUARTO INCONTRO 3 novembre 2020 - ore 15:00-17:00

Cittadini del 21esimo secolo: comunicatori - capaci di condividere

In questo incontro si parlerà dell'importanza di comunicare le proprie idee e del valore della condivisione. Raccontando si impara! Lo storytelling come strategia di apprendimento e insegnamento.

Lavoro di gruppo: Si continua a progettare. Dall'idea al concept.

QUINTO INCONTRO 10 novembre 2020 - ore 15:00-17:00

L'ultimo incontro sarà in parte dedicato alla conclusione della progettazione dell'attività. In parte, alla condivisione dei progetti e della raccolta feedback.

Conclusione e saluti.

SESTO-SETTIMO-OTTAVO INCONTRO - ore 15:00-16:30

Comunicazione efficace (in via di definizione)

